

Cours de bases de données,
<http://sql.bdpedia.fr>

Conception de la base “Messagerie”

Une application de messagerie

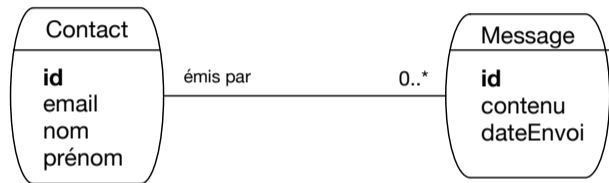
On collecte les **besoins** des utilisateurs

- “Je veux pouvoir envoyer un message à n’importe quel utilisateur”
- “Je veux pouvoir avoir plusieurs destinataires”
- “Je veux savoir qui a envoyé, qui a reçu, quel message”
- “Je veux pouvoir répondre à un message en le citant”
- “Je veux pouvoir retrouver tous les messages suivant des critères comme le nom du destinataire, ou un mot du sujet”

Et encore : je veux envoyer des fichiers, masquer l’expéditeur, etc., etc.

Conception : premières entités

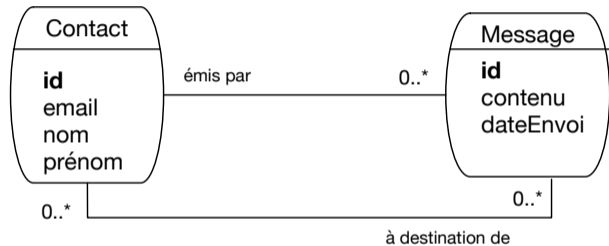
Rôle du concepteur : définir les entités et leurs associations.



Il faut **nommer** les entités, définir leur **identifiant** et les **cardinalités** des associations.

Conception : ajout d'association(s)

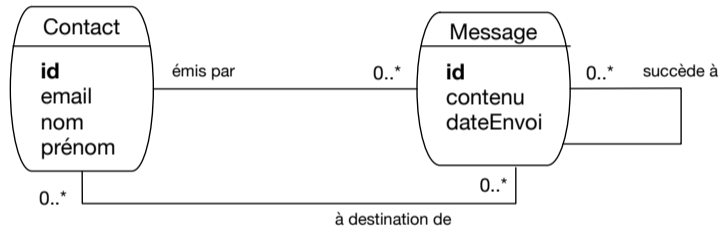
On complète le schéma avec l'avancement de la conception.



Associations plusieurs-plusieurs : on pourrait les qualifier. Exemple : mode d'envoi (principal, copie copie cachée, ...)

Conception : finalisation (?)

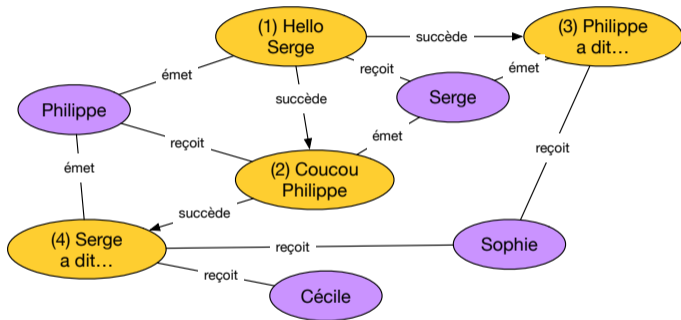
Ici, on ajoute la notion de successeur/prédécesseur aux messages.



On va s'en tenir là. Il faut, si possible, anticiper les évolutions futures.

Imaginer une instance

Pour vérifier, on peut toujours dessiner une instance du modèle.



Encore mieux : On réalise une maquette de la future application

À retenir

Conception d'une base = une affaire d'expérience. Constats :

- Faire valider la conception par les utilisateurs régulièrement
- Faire simple : associations binaires, identifiants séquentiels
- Comprendre ce qu'on va pouvoir / ne pas pouvoir représenter
- Faire des maquettes, des graphes, des dessins pour vérifier qu'on se comprend bien

Délicat car les besoins ne sont pas toujours très clairs.